**南京航空航天大学**

**第十二届大学生程序设计竞赛规则**

结合国际大学生程序设计竞赛规则和我校实际情况，制定本规则。

所有参赛队伍都应知晓本规则并同意所有条款。

**一、竞赛语言与题目**

竞赛可以使用C/C++语言作为程序设计语言编写程序。

竞赛题目描述使用英文描述。

竞赛题目共10-12题，每道题目均包括问题描述、输入输出格式和样例，参赛队伍应按题目要求编写能够解决题目问题的程序，并提交评判系统判定程序的正确性。每道题目的时间限制都是确定的；内存空间限制以裁判机硬件资源（不低于比赛机器）限制为准。

**三、竞赛时长**

竞赛时长4小时。

**四、参赛队组成**

每个参赛队最多由3人组成，3名参赛队员必须是正式在册的全日制在校本科生学生。

2017年度参加过ACM-ICPC竞赛、CCPC竞赛并获得铜奖及以上奖项的同学所在的参赛队伍可参与排名，但不发放比赛奖品，不占用获奖名额。

**五、竞赛形式及规则**

竞赛形式为机试，每组三名队员共用一台电脑答题。参赛队伍允许携带数量不限的纸质资料，禁止携带电子资料和具有存储功能的电子设备进入赛场。

每道题目安排若干组测试数据，对每组测试数据中的输入内容，均保证有且仅有唯一的输出内容符合题目描述的要求（将其称作本组测试数据的标准输出），参赛选手提交的程序，在评判机上运行时，对给定的所有输入内容得到的输出与相应的标准输出完全一致，则计为该题目“通过”（AC）。全部评测过程由评测系统自动完成，无人工干预。

参赛队伍在比赛系统内提交所编写的程序，系统将在评测后实时返回所获得分数情况或程序错误状态，程序错误状态包括超过时间限制、超过内存限制、编译错误、输出格式错误、运行错误等。对于未能通过的题目，参赛队伍可在比赛过程中随时重新提交程序进行再次评测。

参赛队伍按通过题目的数量从高到低排名，若有多支参赛队伍通过题目的数量相同，则比较解答题目的总用时，总用时越少，排名越高。

对任意一道题目，通过该题目时的时间将被记为该题目的用时时间；比赛开始时刻记为0时刻。对于每道题目，每次错误提交将追加20分钟的罚时时间，参赛队伍所有题目的用时时间及罚时时间之和为该队本场比赛的总用时。

各参赛队伍的排名情况将在竞赛评测系统内实时更新。

**六、其它说明**

1. 赛场内禁止以下行为，违者取消参赛资格：
	1. 竞赛开始前，操作计算机设备，或翻阅竞赛题目；
	2. 作弊（包括但不限于以任何形式与除本队选手之外的场地内外其他人员交流、抄袭他人程序等）；
	3. 携带使用具有任何电子存储功能的介质（包括但不仅限于计算器、手机、U盘、光盘、MP3/MP4等数码设备），但仅用于看时间的电子手表和没有存储功能的计算器除外；
	4. 任何恶意破坏计算机、网络或竞赛系统的行为；
	5. 提交包含窃取数据、破坏竞赛系统等影响竞赛正常、公平运作的代码。以及其它被裁判认为妨碍竞赛正常、公平运作的行为。
2. 竞赛开始后，迟到选手不得进入赛场。
3. 竞赛过程中，所有选手不得在场内随意走动。
4. 竞赛过程中，实时公布所有队伍的排名、提交次数和通过时间。
5. 本次竞赛提供的编译环境为DEV-C++和Codeblocks。